Упражнение 4. JavaScript.

**Объект Math**

Используя свойства и методы объекта Math Вы можете выполнять в JavaScript различные математические операции.

Например:

//Выведем значение числа Пи на страницу

document.write(Math.PI+'<br />');

//Выведем значение экспоненты

document.write(Math.E+'<br />');

//Выведем значение натурального логарифма 10

document.write(Math.LN10+'<br />');

//Выведем значение квадратного корня 2

document.write(Math.SQRT2);

//Округлим число 25.88 до ближайшего целого и выведем значение на страницу

document.write(Math.round(25.88));

//Сгенерируем случайное число между 0 и 1 и выведем его на страницу

document.write(Math.random()+'<br />');

//Возведем 3 в 3 степень

document.write(Math.pow(3,3) + '<br />');

//Возведем 4 в 0.5 степень (найдем корень из 4)

document.write(Math.pow(4,0.5) + '<br />');

//Возведем 5 в -1 степень

document.write(Math.pow(5,-1));

//Выберем из чисел 10 68 35 12 44 максимальное и выведем его на страницу

document.write(Math.max(10,68,35,12,44) + '<br />');

//Выберем из чисел 10 68 35 12 44 минимальное и выведем его на страницу

document.write(Math.min(10,68,35,12,44));

**Задание 1:** Составить и записать программу решения квадратного уравнения с учетом проверки введенных значений коэффициентов на то, являются ли они числами, предусмотреть вывод трех вариантов решений: нет, один корень, два корня.

**Задание 2:** Составить и записать программу получения логарифма введенного пользователем значения, при этом обязательно предусмотреть проверку введенного числа (логарифм вычисляется только от положительного числа).